

punto
banco

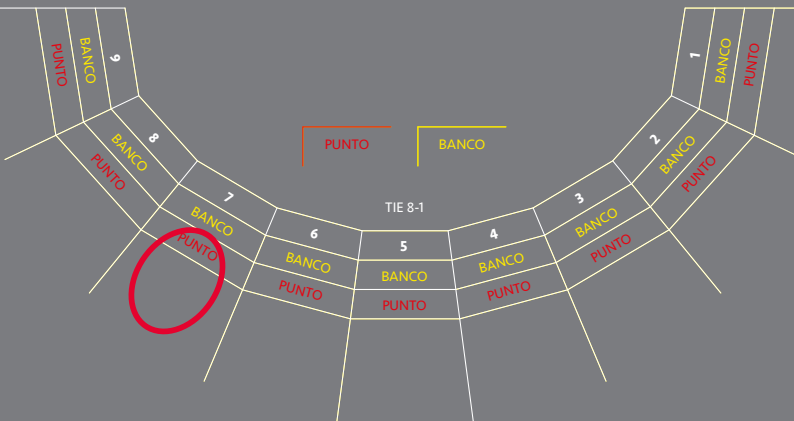


CASINÒ
ADMIRAL
MENDRISIO

Il tavolo e le aree da gioco

Il tavolo da gioco per il Punto Banco ha 9 posti a sedere. Ogni posto è corrispondente ad un insieme di combinazioni da puntare per Punto, Banco e/o Tie (parità).

Un'area marcata sul tavolo è usata dai giocatori per pagare la commissione (Tax) o parte di essa, dovuta in caso di vincita del Banco.



Le scommesse

Il giocatore seduto piazza la sua scommessa nell'area di puntata (Punto, Banco e/o Tie) corrispondente al suo posto. Se in piedi, invece, il giocatore è libero di puntare a piacimento. È consentito un massimo di due puntate per box (da giocatori diversi) sulle combinazioni Punto e Banco.

Non vi sono limiti al numero di scommesse effettuate sulla combinazione Tie (parità).

È vietato sovrapporre singole scommesse. I giocatori devono attendere che siano state pagate tutte le puntate sulle combinazioni vincenti prima di poter puntare di nuovo su di esse. Il personale di gioco si accerta che al tavolo siano sedute solamente persone partecipanti al gioco.

Le prenotazioni di posto effettuate durante il gioco vanno concordate con l'ispettore.

Valori delle carte



Le carte dal 2 al 9 hanno il loro valore nominale. Il 10, il Jack, la Donna e il Re valgono zero punti (baccarat). L'Asso vale 1.



Le carte vengono distribuite aperte nel modo seguente: la 1° e la 3° carta per il Punto, la 2° e la 4° carta per il Banco.



Se il punteggio delle due (o tre) carte dà un totale a due cifre, non vengono contate le decine.

Regole

Punto:

0, 1, 2, 3, 4, 5	Riceve una terza carta ma non se il Banco ha 8 oppure 9
6, 7	Sta. Da 0 a 5, il Banco prende una terza carta
8, 9	Sta. Né il Punto né il Banco ricevono una terza carta

Il Banco ha due carte con un totale di:

0, 1, 2	Riceve una terza carta ma non se il punto ha 8 oppure 9
3	Riceve una terza carta ma non se la terza carta del Punto è 8
4	Riceve una terza carta quando la terza del Punto è 2, 3, 4, 5, 6 oppure 7
5	Riceve una terza carta quando la terza carta del Punto è 4, 5, 6 oppure 7
6	Banco “sta” se Punto “sta” o prende una terza carta quando la terza carta del Punto è 6 oppure 7
7	Sta
8 o 9	Sta. Né il Punto né il Banco ricevono altre carte

Contrast[®] Bonus

Contrast[®] Bonus è una puntata collaterale per qualsiasi variante del Punto Banco.

1. La puntata Contrast[®] Bonus è effettuata all'inizio della mano, insieme alle regolari puntate.
2. Una volta effettuate tutte le puntate il gioco procede come di consueto.
3. La puntata Contrast[®] Bonus è decisa alla fine della mano e la vincita sarà erogata se è soddisfatta una delle due condizioni seguenti:
 - a. se tutte le carte del Punto sono rosse e tutte le carte del Banco sono nere;
 - b. se tutte le carte del Punto sono nere e tutte le carte del Banco sono rosse.
4. Se è soddisfatta una di queste condizioni, la puntata Contrast Bonus è pagata a dipendenza se si sono usate in totale quattro, cinque o sei carte.
5. Altrimenti la puntata Contrast[®] Bonus perde.

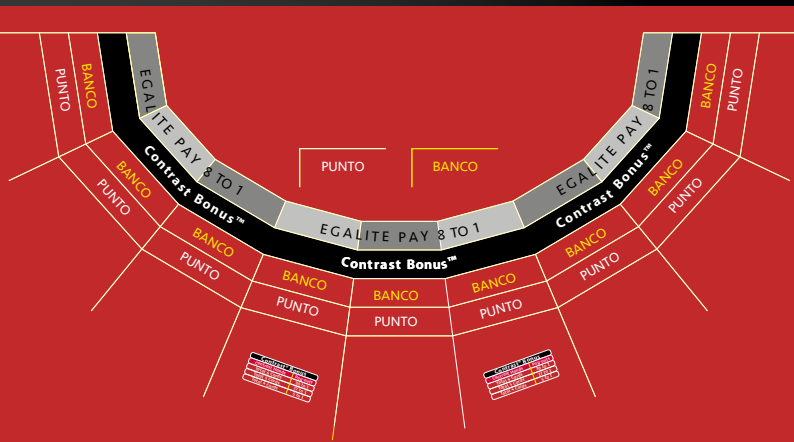


Tabella pagamenti Contrast[®] Bonus

Evento

Contrast, totale 6 carte

Contrast, totale 5 carte

Contrast, totale 4 carte

Vincita

30 volte la puntata

17 volte la puntata

5 volte la puntata

Servizi e offerte gastronomiche

Possibilità di giocare in Franchi o in Euro, ampia sala fumatori e 1'200 parcheggi gratuiti.

La struttura ospita anche il *Ristorante Admiral*.

A completare l'offerta, all'interno del Casinò, si trovano il bar *Appia* e *Roma* che offrono aperitivi, snack, drink e bibite calde.

Casinò Admiral SA

Via Angelo Maspoli 18

6850 Mendrisio, Svizzera

Tel. +41 (0)91 640 50 20

Fax +41 (0)91 640 50 25

info@casinomendrisio.ch

casinomendrisio.ch

